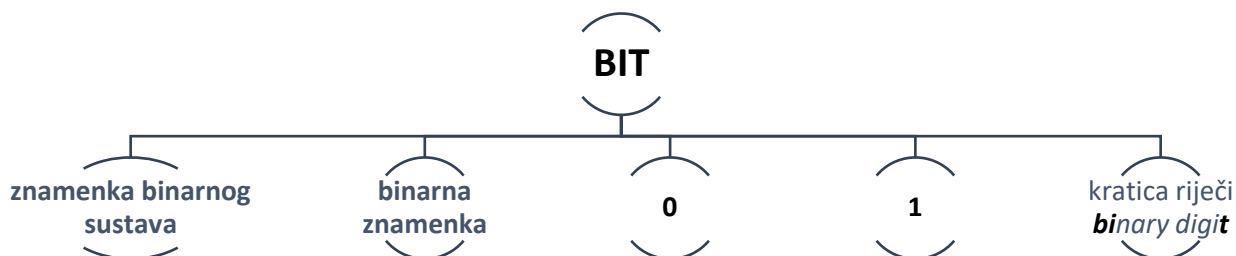
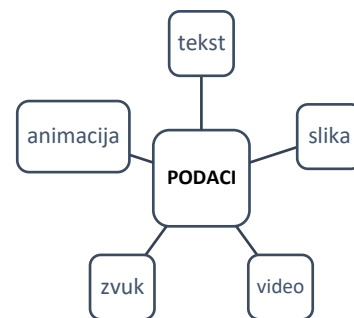


KAKO RAČUNALO SPREMA PODATKE?

PODATAKE koje unosimo u računalo možemo spremiti u njegov SPREMNIK, odnosno MEMORIJU RAČUNALA.

Sve podatke računalo pretvara u BITOVE, odnosno NULE i JEDINICE.



- dekadski brojevni sustav (ima 10 znamenaka) – 0,1,2,3,4,5,6,7,8 i 9
- binarni brojevni sustav (ima 2 znamenke) – 0 i 1

Dakle, **bit** može biti 0 ili 1, tj. može imati **dva stanja**. Više bitova mogu imati više stanja, pa tako **8 bitova imaju 256 mogućih stanja**.

Broj bitova	Binarne kombinacije (stanja)	Broj stanja
1 bit	0 1	2 stanja
2 bita	00 01 10 11	4 stanja
3 bita	000 100 001 101 010 110 011 111	8 stanja
4 bita	0000 0100 1000 1100 0001 0101 1001 1101 0010 0110 1010 1110 0011 0111 1011 1111	16 stanja
5 bitova	...	32 stanja
6 bitova	...	64 stanja
7 bitova	...	128 stanja
8 bitova=1 Bajt	...	256 stanja

Za one koji žele znati više:

Sa svakim bitom više udvostručuje se broj stanja (binarnih kombinacija).

Niz od 8 bitova čini BAJT.