

Ulazne jedinice računala	Izlazne jedinice računala
miš	pisač
tipkovnica	monitor
skener	projektor
mikrofon	zvučnik
kamera	slušalice

Drugi naziv za spremnik podataka je **MEMORIJA**.

Veličina spremnika=**kapacitet memorije**= količina podataka koja se može spremiti u spremnik (memoriju) računala

SREDIŠNJI SPREMNICI
<ul style="list-style-type: none"> <li>• RAM</li> <li>• ROM</li> </ul>



**KAPACITET MEMORIJE** =veličina spremnika, pokazuje nam koliko možemo spremiti podataka u određeni spremnik.

**Mjerne jedinice:**

NAZIV JEDINICE	VELIČINA
BAJT (B)	8 bitova
KILOBAJT (1 KB)	1024 bajta
MEGABAJT (1 MB)	1024 kilobajta
GIGABAJT (1 GB)	1024 megabajta
TERABAJT (1 TB)	1024 gigabajta

**Osnovna** mjerna jedinica za **kapacitet memorije (kapacitet spremnika)** je **BAJT**.

Računalo se sastoji od **STOJNE OPREME (HARDVERA)** i **PROGRAMSKE OPREME (SOFTVERA)**.

**Programsku opremu** čine svi programi koje instaliramo na računalo.

**Strojnu opremu** čine svi opipljivi dijelovi računala.

Kada uključimo računalo, prvo se pokreće **operativni program (u školi - Windows 10)**.

Na monitoru se pojavljuje **radna površina** sa sličicama koje zovemo **ikone**.

Postupak ugradnje programa na računalo zove se **instalacija**, a postupak uklanjanja programa sa računala zovemo **deinstalacija**

Nabroji operacijske sustave: Linux, Windows, Android, MacOS

Napiši nekoliko primjenskih programa: Word, PowerPoint, Bojanje, WordPad,...

Koristeći neki primjenski program (npr. Word), izradimo **DATOTEKU** i spremamo je u **MAPU**.