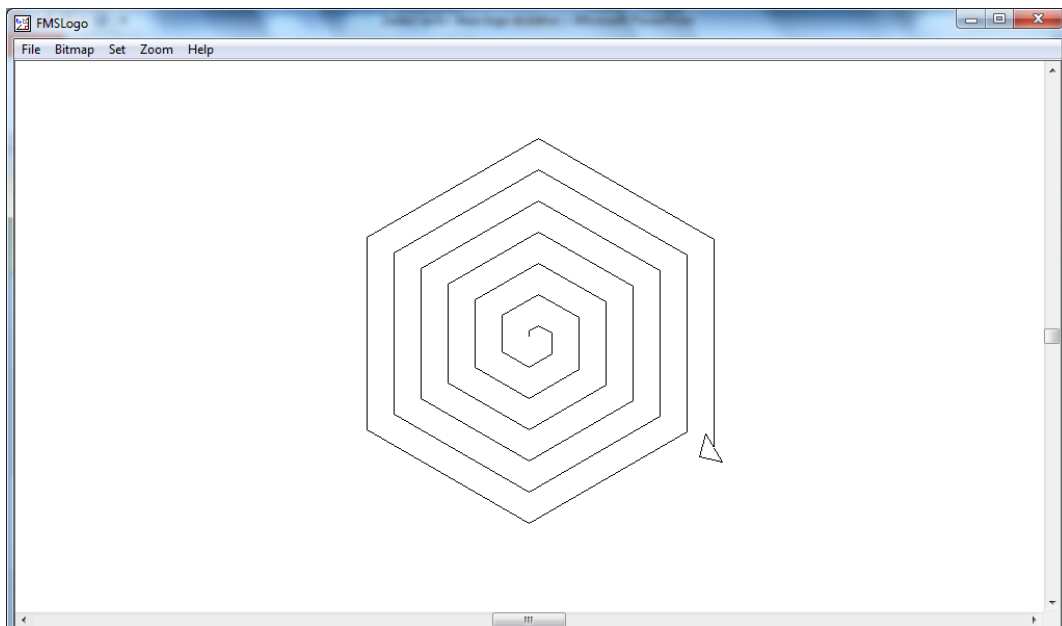


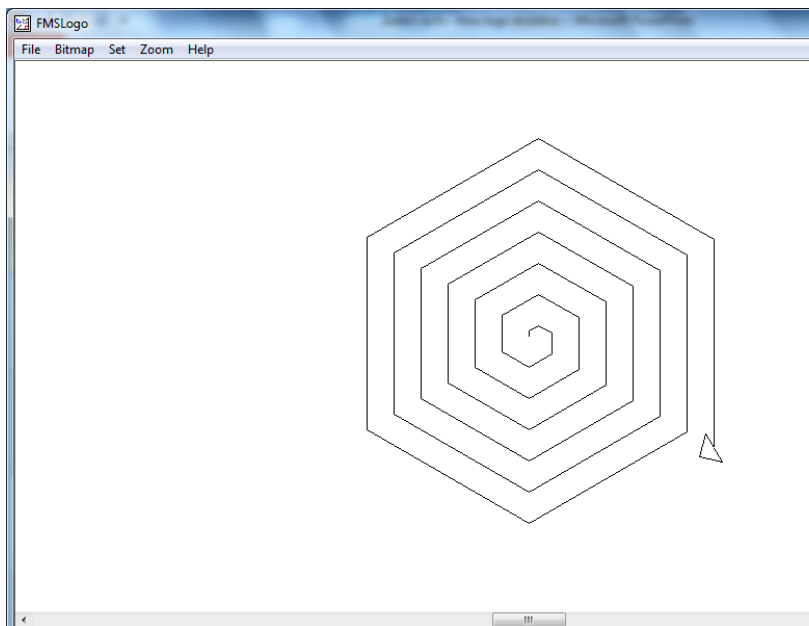
1) Izradi program za crtanje “rastućeg **šesterokuta**” bilo koje POČETNE veličine stranice, a kojemu će svaka iduća stranica biti za **5** veća. Veličina POSLJEDNJE stranice neka bude **200**.
Primjeni REKRUZIVNI PRISTUP RJEŠAVANJU OVOG PROBLEMA!

Primjeni izrađen program da bi nacrtao/la šesterokut početne stranice **5**!



1) Izradi program za crtanje “rastućeg **šesterokuta**“ bilo koje POČETNE veličine stranice, a kojemu će svaka iduća stranica biti za **5** veća. Veličina POSLJEDNJE stranice neka bude **200**.
Primjeni REKRUZIVNI PRISTUP RJEŠAVANJU OVOG PROBLEMA!

Primjeni izrađen program da bi nacrtao/la šesterokut početne stranice **5**!



Rješenje procedure:

to sesterokuti :a

fd :a rt 360/6

if :a<200 [sesterokuti :a+5] [stop]

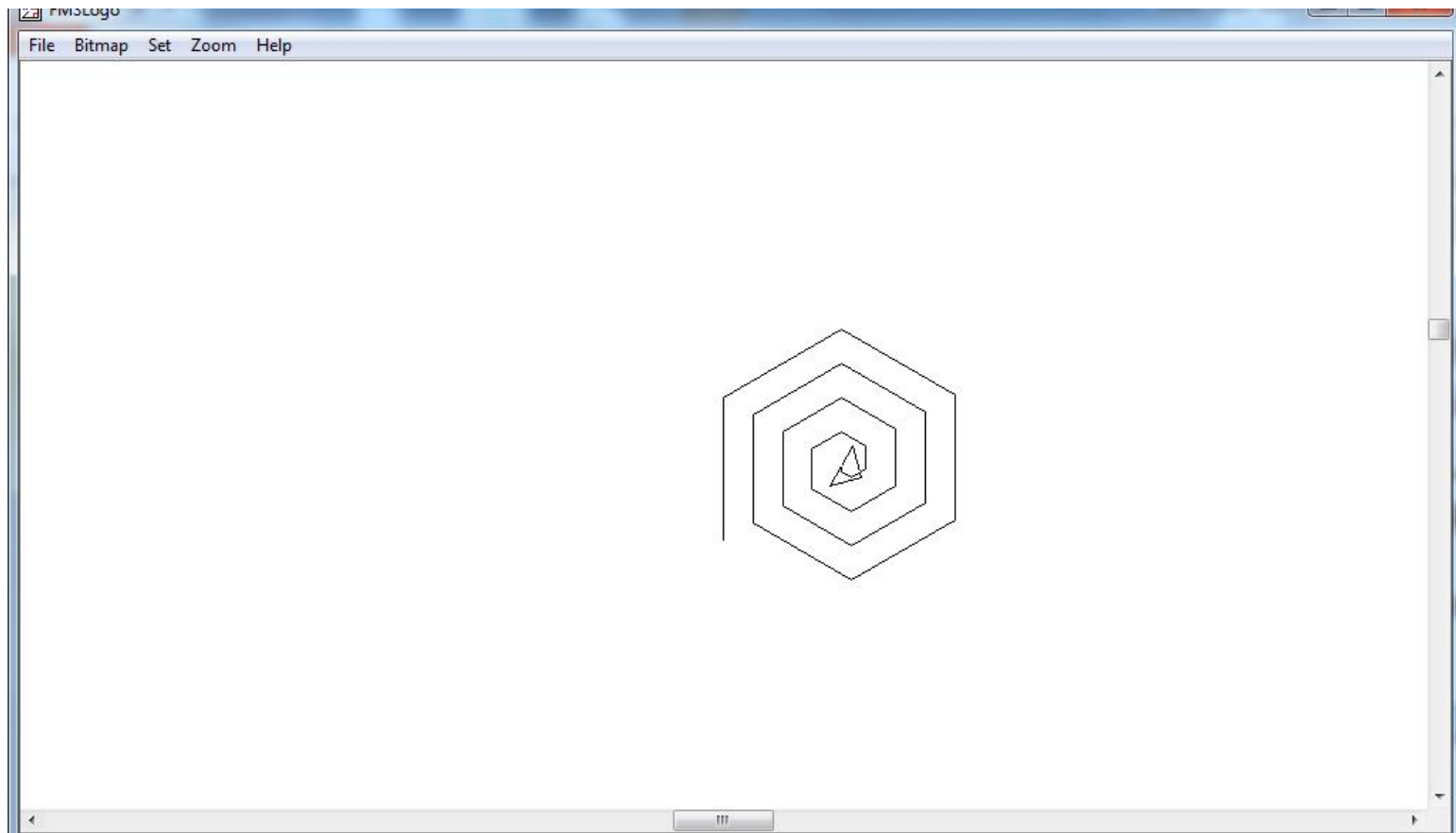
end

Proceduru prizvati:

sesterokuti 5

1a) Izradi program za crtanje **rekruzivnog šesterokuta bilo koje veličine stranice. Svaka iduća mu je za 4 manja. Stranice mu se smanjuju do 0.**

Primjeni izrađen program da bi nacrtao/la šesterokut početne stranice **200!**



1a) Izradi program za crtanje **rekurzivnog šesterokuta bilo koje veličine stranice. Svaka iduća mu je za 4 manja. Stranice mu se smanjuju do 0.**

Primjeni izrađen program da bi nacrtao/la šesterokut početne stranice **200!**

Rješenje procedure:

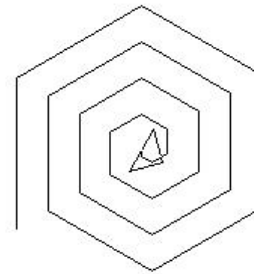
to sesterokuti :a

fd :a rt 360/6

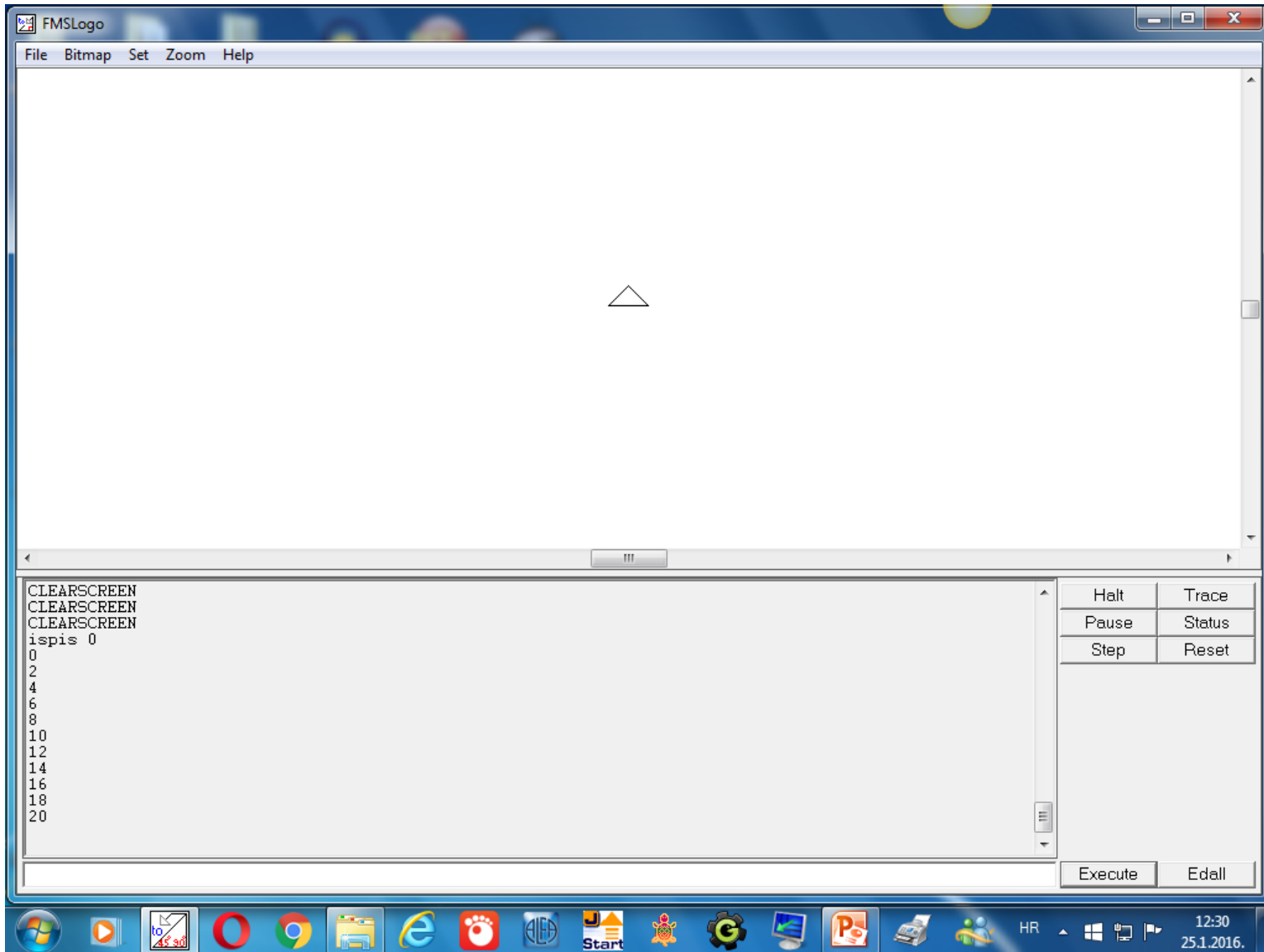
if :a>0 [sesterokuti :a-4] [stop]

end

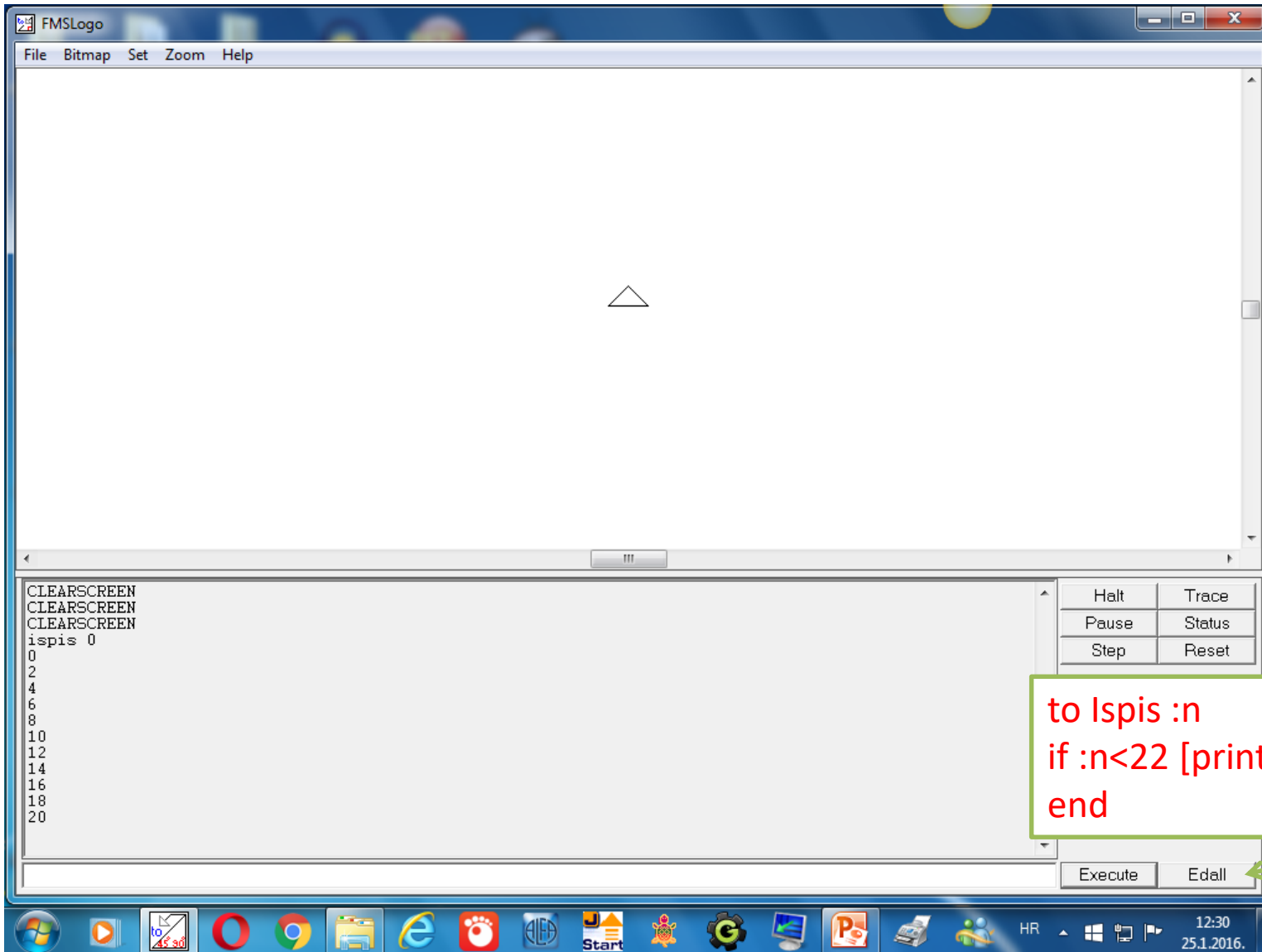
Proceduru prizvati: **sesterokuti 200**



2) Izradi program za ispis svih parnih brojeva od 0 do 20!



2) Izradi program za ispis svih parnih brojeva od 0 do 20!

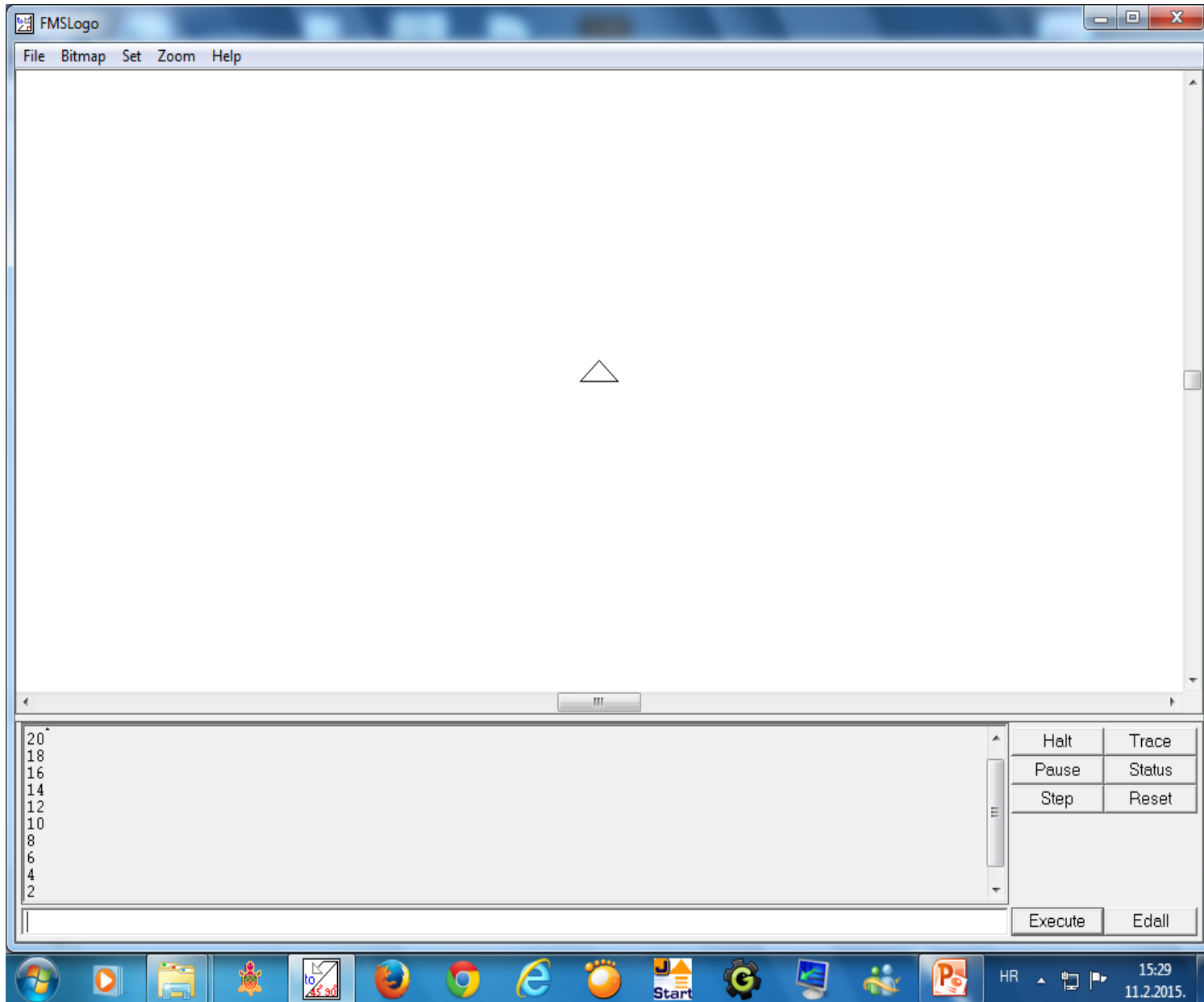


Na ekranu
trebaju biti
ispisani
parni
brojevi, od
0 do 20.

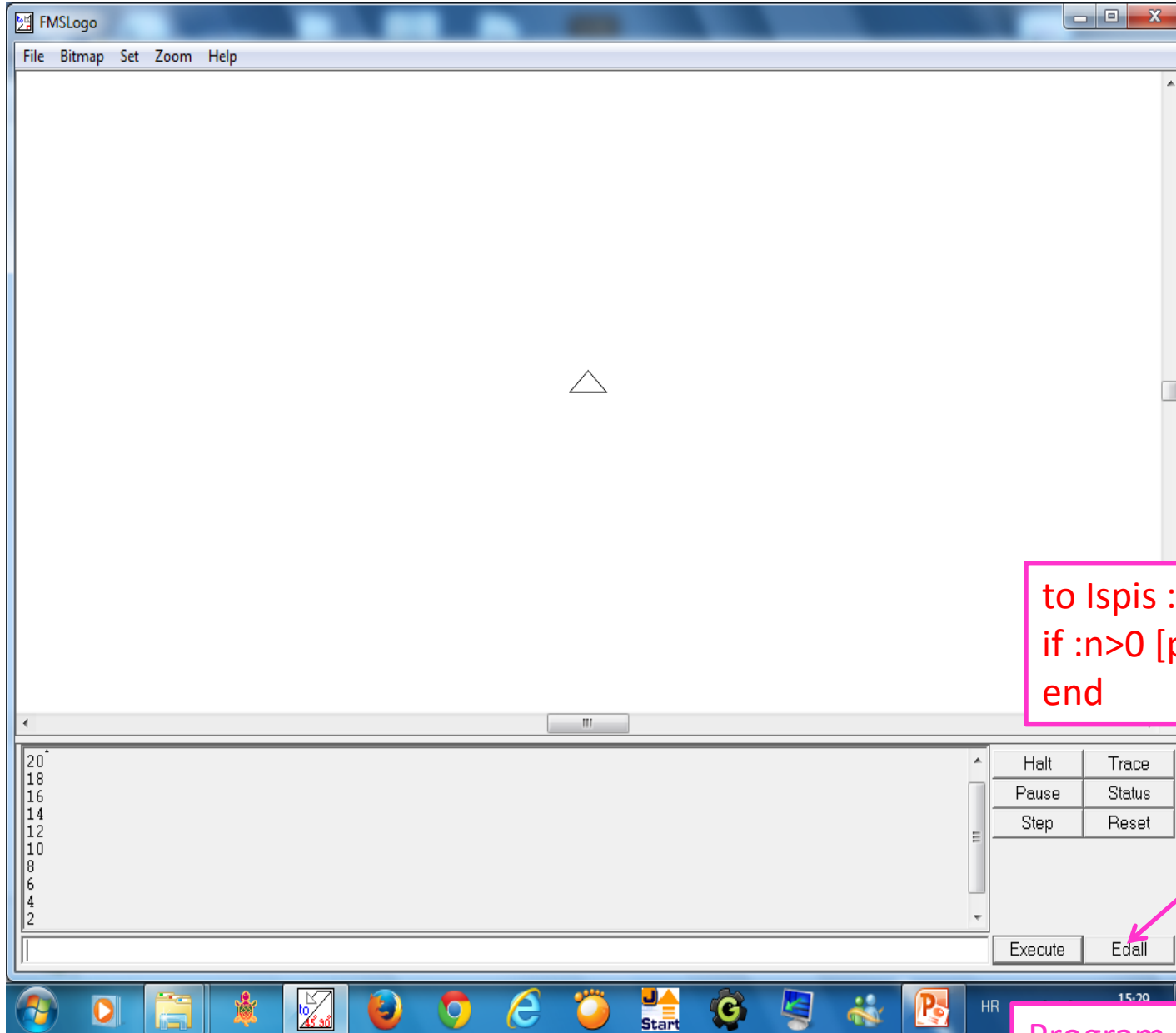
to Ispis :n
if :n<22 [print :n Ispis :n + 2]
end

Program prizvati: ispis 0

Izradi program za ispis svih parnih brojeva od 20 do 2!



Izradi program za ispis svih parnih brojeva od 20 do 2!

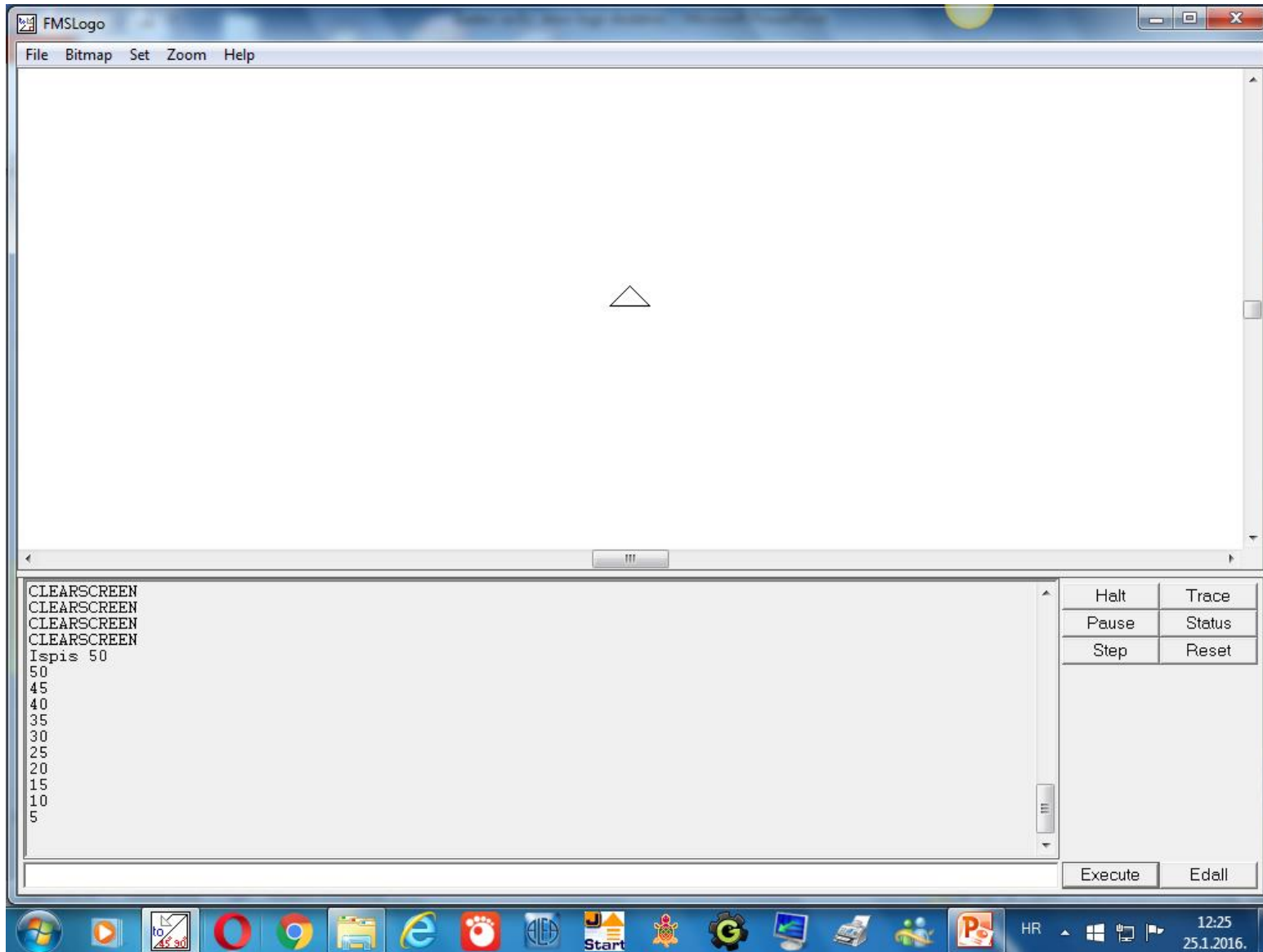


Na ekranu
trebaju biti
ispisani
parni
brojevi, od
20 do 2.

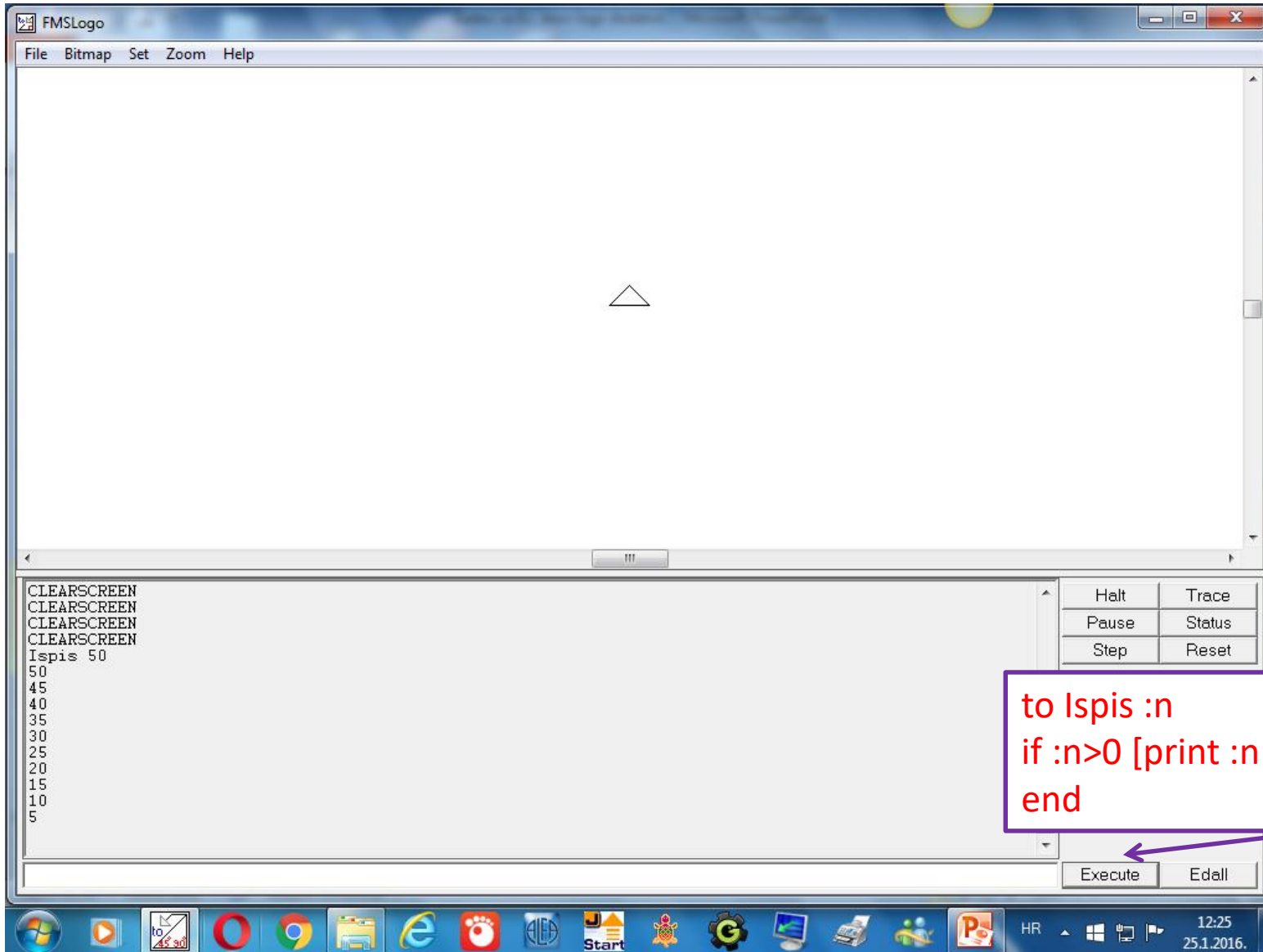
```
to Ispis :n  
if :n>0 [print :n Ispis :n-2]  
end
```

Program prizvati: ispis 20

Izradi program za ispis svih višekratnika broja 5, od 50 do 5!



Izradi program za ispis svih višekratnika broja 5, od 50 do 5!



Na ekranu
trebaju biti
ispisani
višekratnici
broja 5, od
50 do 5.

to Ispis :n
if :n>0 [print :n Ispis :n - 5]
end

Program prizvati: ispis 50

Procedure za računске operacije

to kolicnik :a :b

make "c :a/:b

pr (se [kolicnik brojeva] :a [i] :b [je] :c)

end

to produkt :a :b

make "c :a*:b

pr (se [umnozak brojeva] :a [i] :b [je] :c)

end

to razlika :a :b

make "c :a-b

pr (se [razlika brojeva] :a [i] :b [je] :c)

end

to zbroj :a :b

make "c :a+:b

pr (se [zbroj brojeva] :a [i] :b [je] :c)

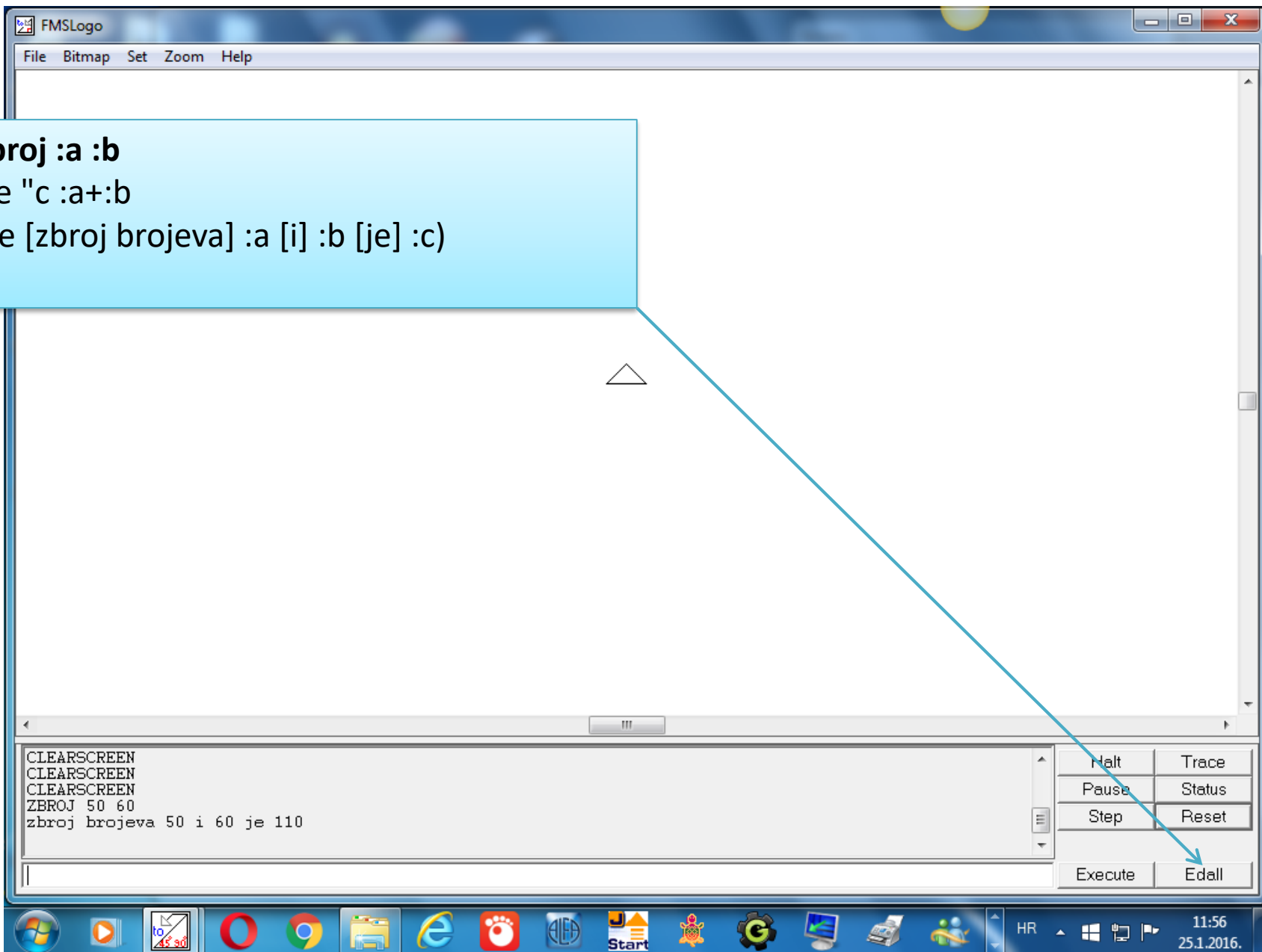
end

to zbroj :a :b

make "c :a+:b

pr (se [zbroj brojeva] :a [i] :b [je] :c)

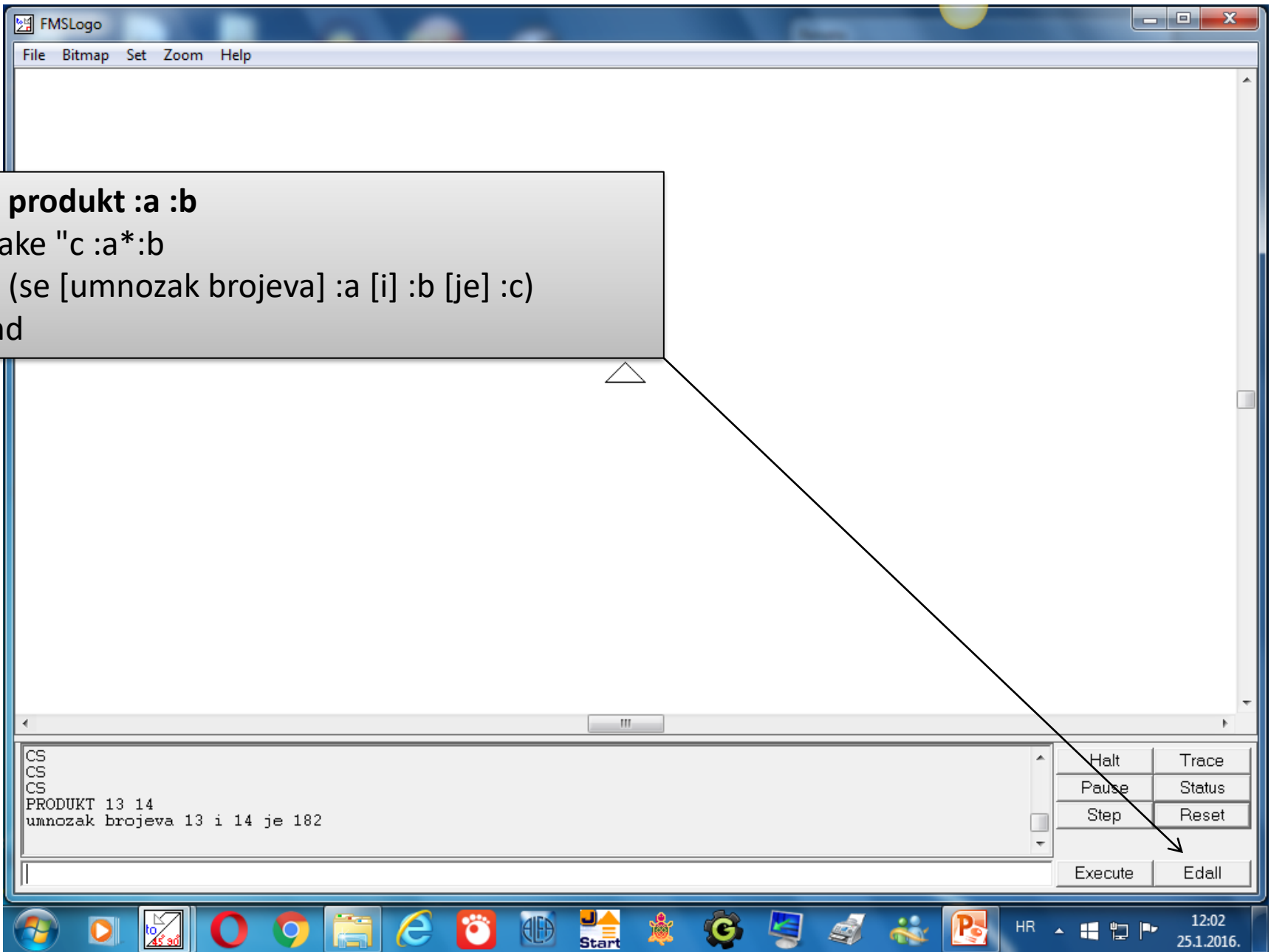
end



```
to razlika :a :b
make "c :a-:b
pr (se [razlika brojeva] :a [i] :b [je] :c)
end
```

```
CS
CS
CS
RAZLIKA 1000 999
razlika brojeva 1000 i 999 je 1
```

Halt	Trace
Pause	Status
Step	Reset
Execute	
Edall	



to produkt :a :b

make "c :a*:b

pr (se [umnozak brojeva] :a [i] :b [je] :c)

end

```
CS
CS
CS
PRODUKT 13 14
umnozak brojeva 13 i 14 je 182
```

Halt	Trace
Pause	Status
Step	Reset
Execute	Edall

to kolicnik :a :b

make "c :a/:b

pr (se [kolicnik brojeva] :a [i] :b [je] :c)

end

```
CS
CS
CS
KOLICNIK 99999999999 333
kolicnik brojeva 99999999999 i 333 je 300300300.297297
```

Halt	Trace
Pause	Status
Step	Reset
Execute	Edall